Rapport pout les aspects de la grille d'évaluation qui ont été couverts par les fichiers de code fournis pour le projet. Les fichiers sont : Entrainement.js, Jeux.js, Layout.js, ThemeToggle.js, Themcontex.js, App.js, Jackpot.js et Jackpot.css .

**Utilisation des Props:**

Nous ne utilisons pas de passage de données entre composants via des props. Cela dû au fait que les composants gèrent principalement leur propre état interne sans besoin de communication inter-composants.

**Utilisation des États:**Plusieurs fichiers utilisent useState pour gérer l'état local, comme dans Jackpot.js. , Jeux.js ou Entrainement.js

**Gestion des Formulaires**

Pas strictement un formulaire mais nous nous sommes servis de <Form. De cette façon un formulaire est implémenté dans les fichier Entrainement.js , avec la gestion des états et des données.

**Utilisation de React Router Dom v6 (**<Routes>, <Route>, et useNavigate.**)**

Dans Entrainement.js et App.js , mise en place du routage avec les composants de React Router v6 tels que <Routes>, <Route>, et useNavigate.

**Utilisation d'une librairie CSS rapide:**

Utilisation de Semantic-UI pour le style de l'application.

**Utilisation de Outlet**

Utilisation de Outlet dans le fichier Layout.js.et App.js

**Variables Calculées**

Utilisation de variable calculées dans Jeux.js :function numQstControl()

**Utilisation de Hooks Navigate**

useHistory a été remplacé par useNavigate en React Router v6

Utilisation de useNavigate dans Jeux.js et Entrainement.js pour la navigation programmée.

**Rendu Conditionnel**Utilisation de rendu conditionnel dans le fichier Jackpot.js pour l’affichage de JACKPOT!!!

**Creation et Gestion de Contexte**

Dans ThemeContext.js pour l’affichage en thème gris ou clair

**Pagination et Filtres**

La application ne génère pas de information qui ai besoin de pagination.

Filtre dans Jeux.js dans const paysRandom pour sélectionner le pays qui appartiennent à une région.

**Gestion des Événements**

Associe aux inputs de Dropdown, Radio et Buttons dans Jeux.js pour gestionner les fonctions handleOptionClick()